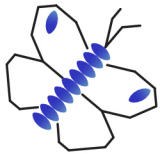
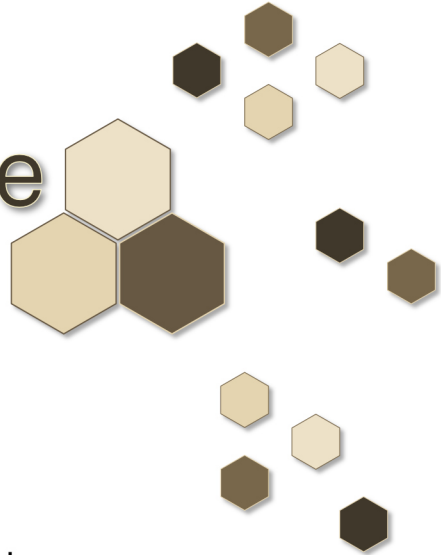
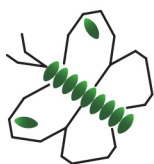
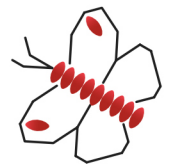


It's Affinity Time

Autorin: Daniela Joss



Stricken mit Affinity Designer
Von der Masche bis zum fertigen Bild

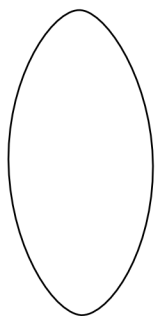


Inhalt:

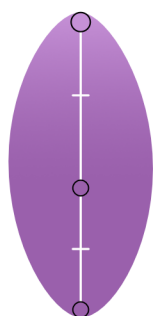
- Anleitung Maschenanfertigung
- Bildunterlage - Teddy
- 20 Strickmaschen Stile
- Farbpalette - Teddy
- Erläuterung Füllung-Werkzeug

Daniela Joss


Strickmasche erstellen

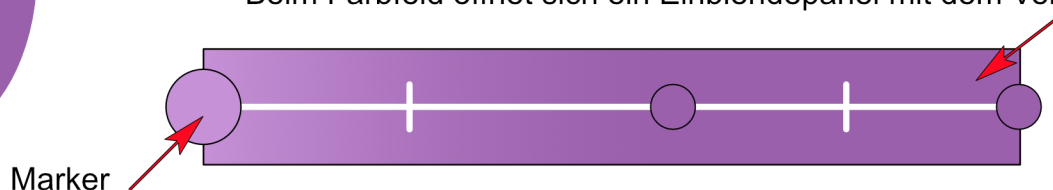


Mit dem Formwerkzeug Ellipse eine Masche erstellen



Diese Masche mit einem Linearen Verlauf füllen.

- Die Masche aktivieren (Mit der Maus anklicken),
- Das Füllung-Werkzeug [G]  auswählen,
- In der Kontextleiste auf Füllung, Typ: Linear (die Masche füllt sich mit einem grau weissen Verlauf)
- Beim Farbfeld öffnet sich ein Einblendepanel mit dem Verlaufseditor.

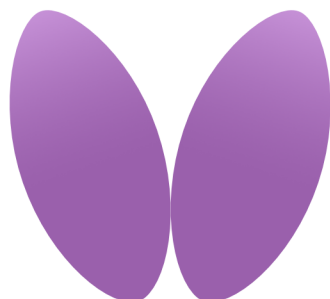


Es können durch Mausklick auf die Linie zusätzliche Marker gesetzt werden. Oder durch Marker einfügen im Panel. Drei Marker sind für die Masche ausreichend.

Im Verlaufseditor einen Marker anklicken und im Panel Farbe oder Farbfelder eine Farbe und die Deckkraft festlegen. Die Farbe wird nur auf den aktuell ausgewählten Marker übertragen. Der ausgewählte Marker ist grösser als die anderen.



Die Strickmasche kann auch mit einem Stil oder einer bereits im Vorfeld erstellten Farbpalette per Mausklick befüllt werden.

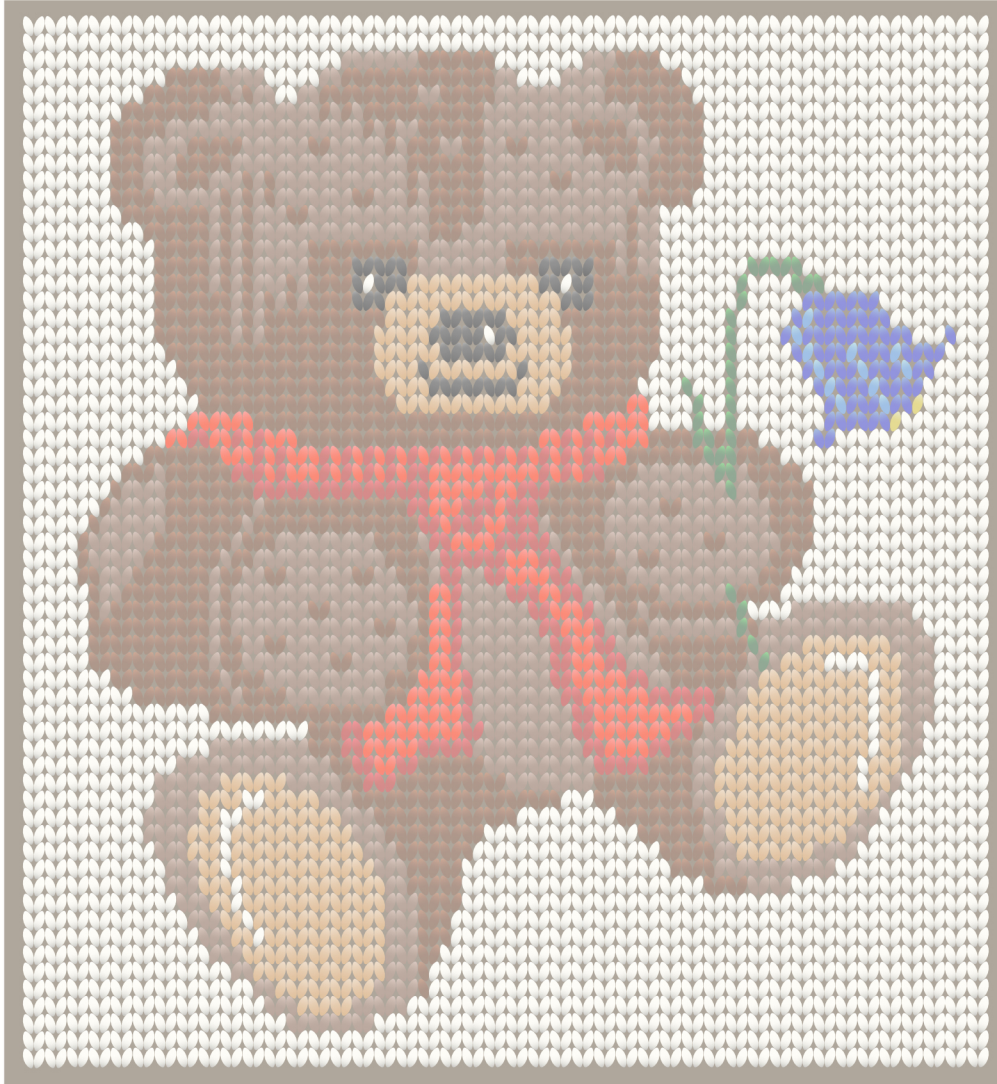


Die Masche etwas neigen verdoppeln und nebeneinander stellen. Das ist nun die fertige Strickmasche.



Daniela Joss

Die Seite kann mit dem Affinity-Designer geöffnet werden und dient so als Unterlage um den Teddy nachzuarbeiten. Die Grösse anpassen und die Strickmaschen auf die Unterlage legen.



Den mit gelieferten Strickmaschen-Stil = Strickmaschen.afstyles in den AffinityDesigner importieren. Die 20 Stile werden bei Stile unter Strickmaschen installiert.

Die Einstellungen vom Panel Stile befinden sich rechts bei den Linien  Mit der Maus das Menue öffnen. Im Menue befinden sich Import, Export usw.

Die nachfolgende Farbskala ist als Strickmaschen.afpalette abgespeichert.



Importiert wird diese Farbpalette beim Panel Farbfelder. Die Linien öffnen wieder das Menue. Palette importieren als Dokumentpalette... auf dem Rechner die Datei auswählen und die Palette wird als Strickmaschen-Teddy importiert und kann wie auch die Stile sofort auf die Strickmaschen angewendet werden.

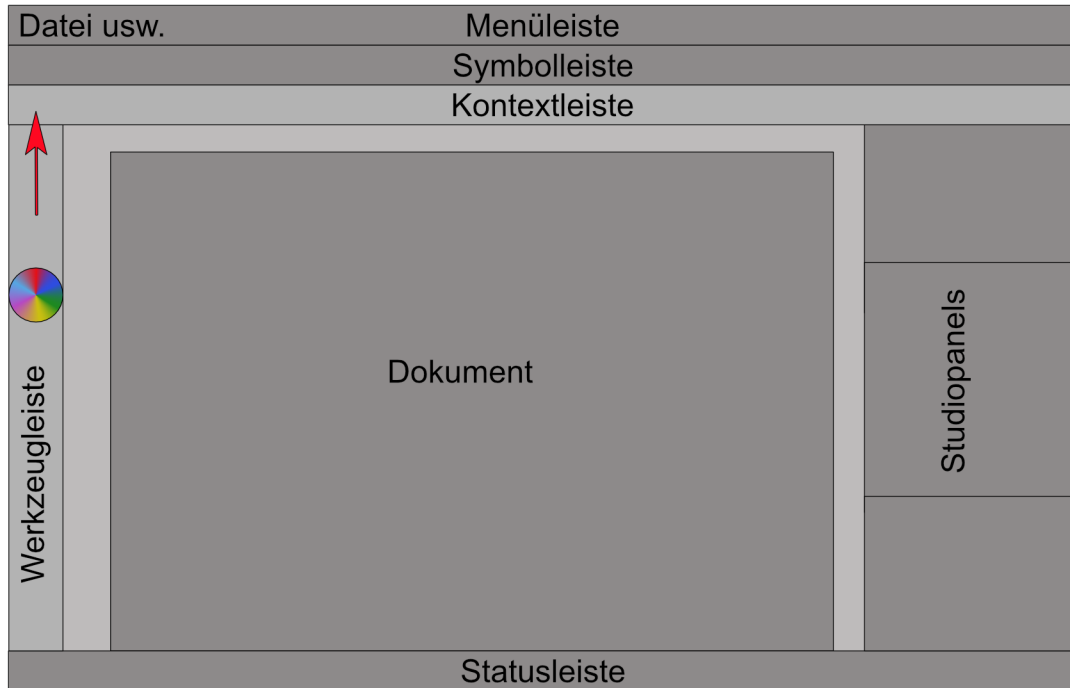
Sollte eines der Panel nicht sichtbar sein, dann wird bei Ansicht - Studio beim fehlenden Panel der Haken gemacht.

Daniela Joss

Füllung-Werkzeug [G]



Programmoberfläche




Der Inhalt der Kontextleiste passt sich automatisch dem ausgewählten Werkzeug oder Objekt an.

Wird das Füllung-Werkzeug [G] ausgewählt stehen folgende Anwendungen zur Auswahl.

Füllung: ▼ Füllung
Kontur

Typ: ▼ Ohne
Gleichmässig
Linear
Elliptisch
Radial
Konisch
Bidmap

 ▼ Farbfelder
Farbe
Verlauf

Verlauf drehen
Verlauf umkehren
Seitenverhältnis 

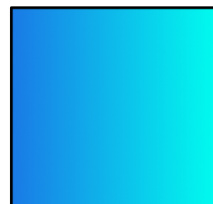
Füllung
Ohne



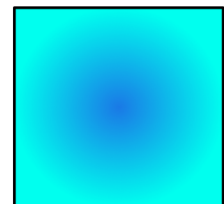
Füllung
Gleichmässig



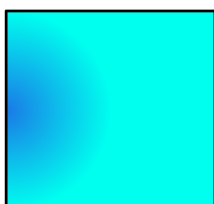
Füllung
Linear



Füllung
Elliptisch



Füllung
Radial



Füllung
Konisch



Füllung
Bidmap

