

It's Affinity Time

Autorin: Daniela Joss

Die Anleitung stammt aus meinem Notizbuch und wurde für das Graphikprogramm Affinity Designer umgeschrieben.



3D PaperArt

Eine neue Datei Strg + N

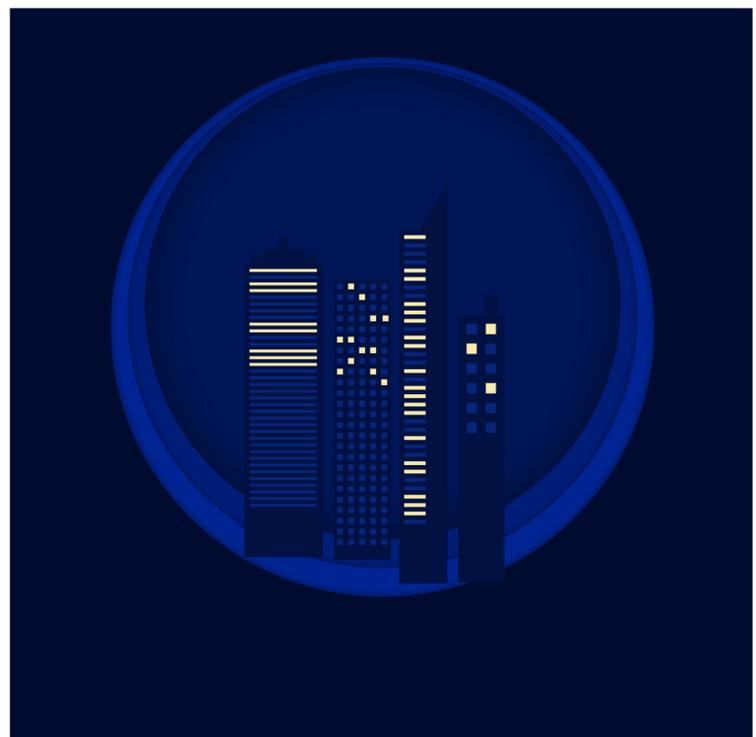
800px X 800px. Das Bild wird ein gleichschenkliges Rechteck.



Den Hintergrund dunkel aber nicht Schwarz wählen.
Eine Ellipse die etwas heller ist in den Hintergrund legen.
Vor die Ellipse Hochhäuser stellen.

Zwei weitere Ellipsen die sich vergrößern anfügen.

Die Ellipsen immer gleich viel vergrößern und die Farben werden immer heller.





Ein weiterer Ring und an die Farbe der Ringe angepasste Häuser. Die Häuser in der vorderen Reihe müssen farblich genau auf die Ringe abgestimmt werden. So das es aussieht als wenn sie aus den Ringen hinaus wachsen.

Einen Ring mehr und Bäume



Der nächste Ring und Bäume



Letzte Runde mit Sitzbank und Baum.

Was noch fehlt sind Mond und Sterne.

Diese 3D Graphik kann wenn einmal fertig erstellt, problemlos mit anderen Farben umgefärbt werden.

