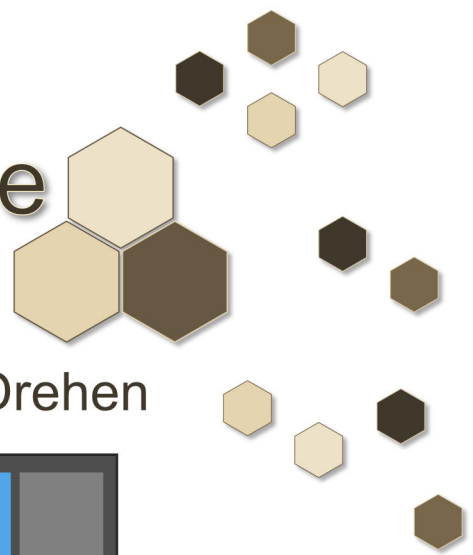
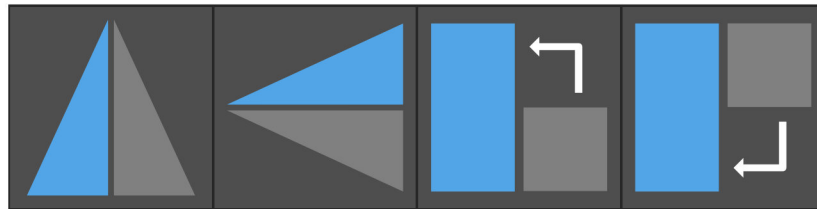


It's Affinity Time

Autorin: Daniela Joss



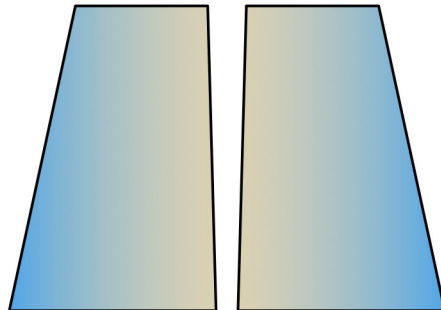
Symbolleiste - Spiegeln und Drehen



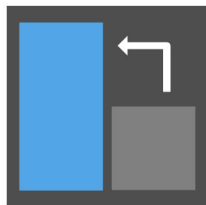
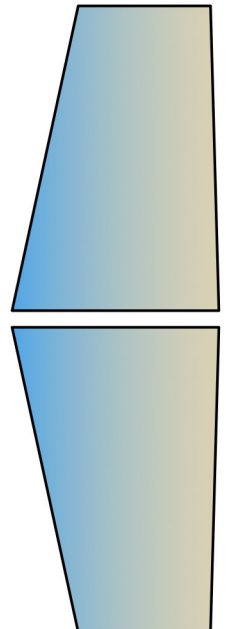
Spiegeln bedeutet das sich das Objekt um eine unsichtbare horizontale oder vertikale Achse wendet.



Horizontal spiegeln



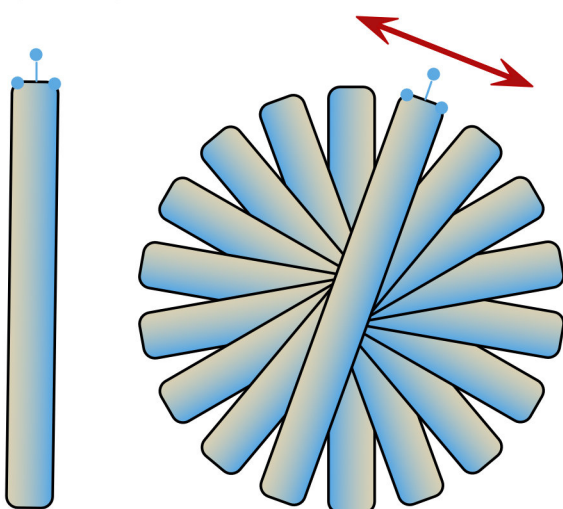
Vertikal spiegeln



Gegen den Uhrzeigersinn drehen und mit dem Uhrzeigersinn drehen ist in Kombination mit dem Tool Transformieren ein muss für genaues Arbeiten.

Entweder mit dem Verschieben-Werkzeug den Drehpunkt fassen und in die gewünschte Richtung drehen. Oder bei Transformieren bei R: = Radius die gewünschten Grad eingeben und mit oder gegen den Uhrzeigersinn anklicken.

Im Panel Transformieren können alle Bewegungen abgelesen werden.



Transformieren

Ankerpunkte

X: B:

Y: H:

R: N:

X: = Waagerechte Position
 Y: = Senkrechte Position
 B: = Breite eines Objekts
 H: = Höhe eines Objekts
 R: = Radius
 N: = Neigung